

Algorithmische Graphentheorie

Sommersemester 2017

1. Vorlesung

Graphen: Eine Einführung

Termine & das Kleingedruckte

Vorlesung:

- Dienstags, 10:15–11:45, HS2

Übungen:

- Koordinator: *André Löffler* (E16, vorname.nachname@uni-w...)
- TutorInnen: Diana Sieper, Marcus Wilhelm, Johannes Zink
- Freitags, SE III, 8:30, 10:15, 12:15 – **ab dieser Woche!**

Übungsaufgaben:

- Bearbeitung von max. je *zwei* TeilnehmerInnen
- Ausgabe: dienstags via WueCampus
- Abgabe: dienstags 10:15 Uhr in Vorlesung oder Briefkasten (LS I).
Nur bei praktischen Aufgaben (CPLEX) via WueCampus!

Klausuren:

- 1. Termin: Di, 25. Juli, 10:00–12:00 Uhr, Turing-HS & HS2
- 2. Termin: Di, 10. Okt., 10:00–12:00 Uhr, Turing-HS

2x Anmelden!

Bitte melden Sie sich *sofort*

– bei **sb@home** und

– bei **WueCampus2** an:

<https://wuecampus2.uni-wuerzburg.de/moodle/course/view.php?id=21620>

- Wir machen die Gruppeneinteilung über sb@home (am Mi., 26.4.)
- Wir benutzen WueCampus um Sie zu informieren, z.B. falls eine Übungsaufgabe fehlerhaft oder missverständlich ist.
- Wenn Sie sich nicht fristgerecht bei sb@home anmelden, ist es für uns **unmöglich** Ihre Note zu verbuchen.

Bücher zur Vorlesung



[KN]



[CLRS]

[G]

Hauptreferenz; elektronische Kopie über die Unibib erhältlich

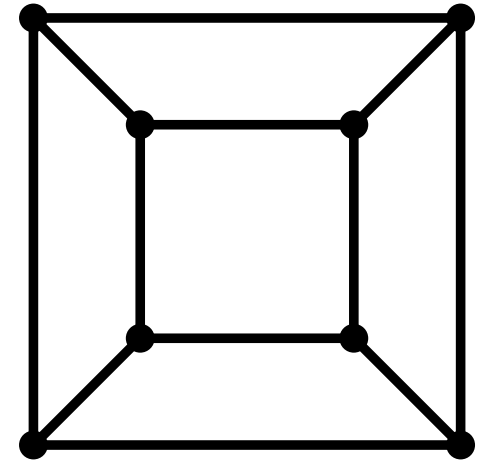
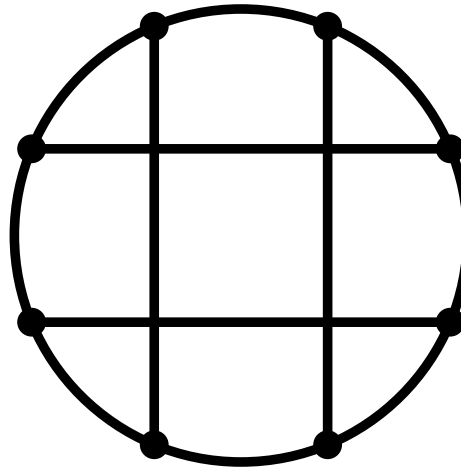
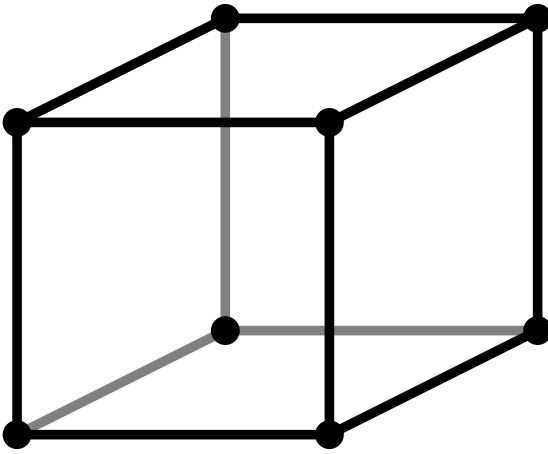
Voraussetzungen

Wissen aus der Vorlesung *Algorithmen und Datenstrukturen*:

- Graphdurchlauf-Strategien
 - Breitensuche (Anwendung: Zusammenhangskomp.)
 - Tiefensuche (topologisches Sortieren)
- Berechnung kürzester Wege
 - Breitensuche
 - Algorithmus von Dijkstra
- Minimale Spannbäume
 - Algorithmus von Kruskal
 - Algorithmus von Jarník–Prim

Repetitorium in der
Übung diesen Freitag!

Was ist das?



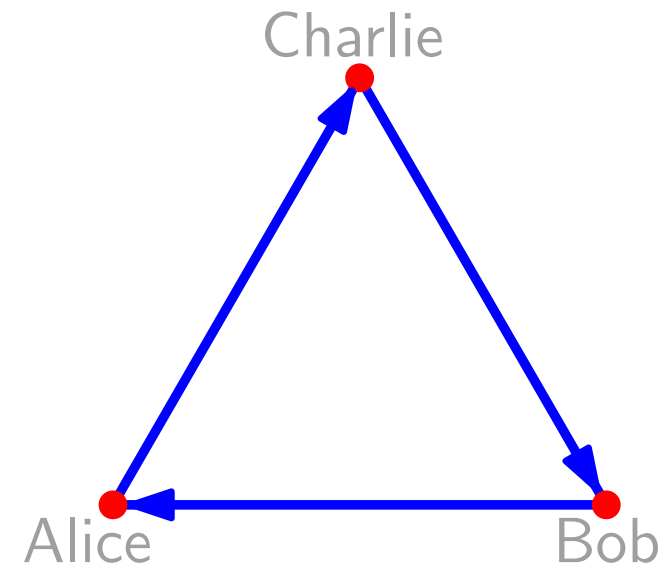
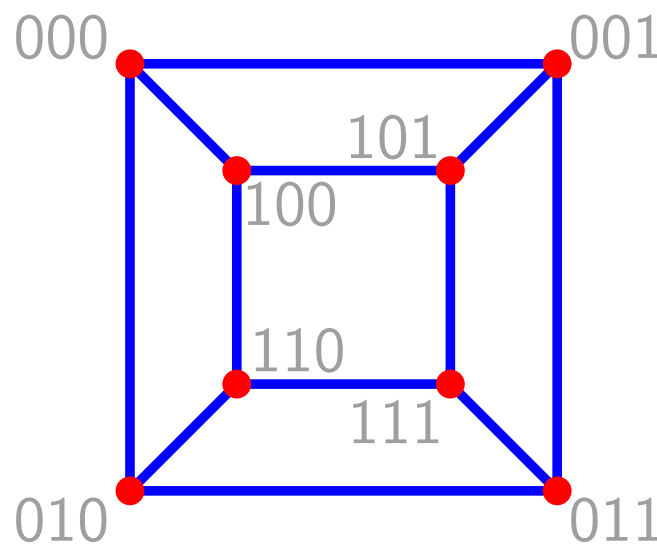
Ein (und derselbe) *Graph*; der dreidimensionale Hyperwürfel.

F: Was ist ein Graph?

- A₁: Ein (ungerichteter) Graph ist ein Paar (V, E) , wobei
- V *Knotenmenge* und
 - $E \subseteq \binom{V}{2} = \{\{u, v\} \subseteq V \mid u \neq v\}$ *Kantenmenge*.

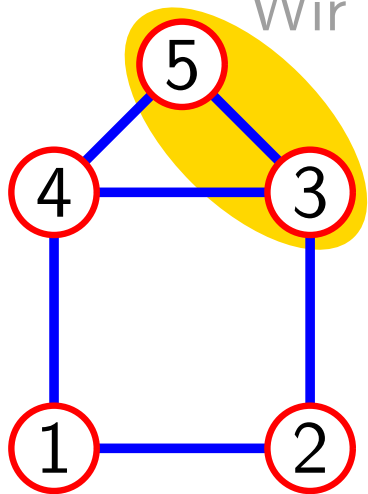
$$V = \{000, 001, \dots, 111\}$$

$$\{u, v\} \in E \Leftrightarrow ?$$



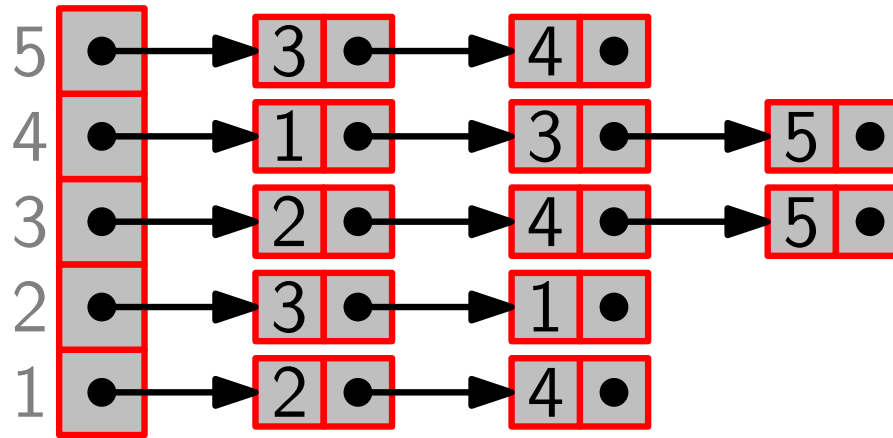
- A₂: Ein *gerichteter* Graph ist ein Paar (V, E) , wobei
- V *Knotenmenge* und
 - $E \subseteq V \times V = \{(u, v) \in V^2 \mid u \neq v\}$ *Kantenmenge*.

F: Wie repräsentiere ich einen Graphen?



ungerichteter
Graph

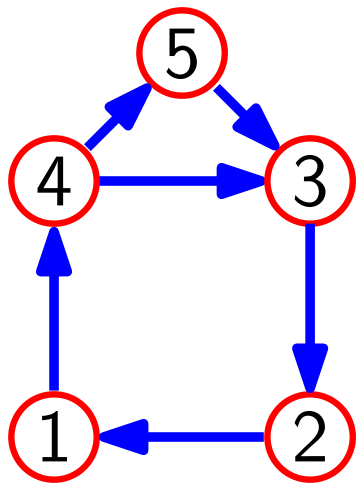
Wir sagen: Knoten 3 und 5 sind *adjazent*.



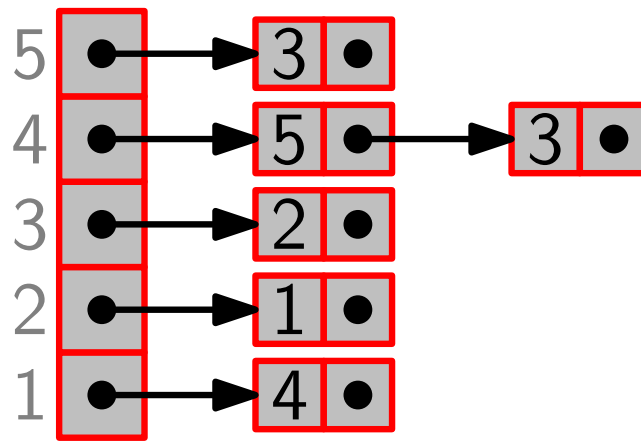
Adjazenzlisten

	1	2	3	4	5
1	0	1	0	1	0
2	1	0	1	0	0
3	0	1	0	1	1
4	1	0	1	0	1
5	0	0	1	1	0

Adjazenzmatrix



gerichteter
Graph



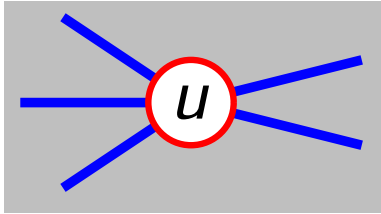
$$\text{Adj}[i] = \{j \in V \mid (i, j) \in E\}$$

	1	2	3	4	5
1	0	0	0	1	0
2	1	0	0	0	0
3	0	1	0	0	0
4	0	0	1	0	1
5	0	0	1	0	0

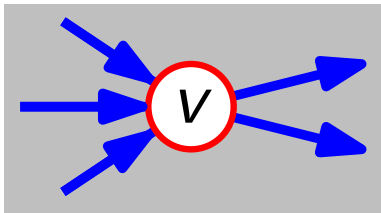
$$a_{ij} = 1 \Leftrightarrow (i, j) \in E$$

Grad eines Knotens

Def.



$$\deg u = |\text{Adj}[u]|$$



$$\text{outdeg } v = |\text{Adj}[v]|$$

$$\text{indeg } v = |\{u \in V : (u, v) \in E\}|$$

Beob.

Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter Graph.

Dann ist die Summe aller Knotengrade $= 2 \cdot |E|$.

Beweis.

Technik des *zweifachen Abzählens*:

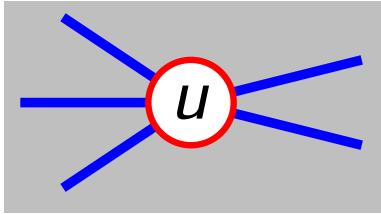
Zähle alle Knoten-Kanten-**Inzidenzen**.

Eine Kante ist *inzident* zu ihren Endknoten.

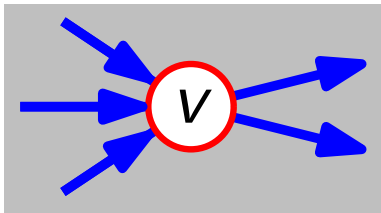
Ein Knoten ist *inzident* zu allen Kanten, deren Endknoten er ist.

Grad eines Knotens

Def.



$$\deg u = |\text{Adj}[u]|$$



$$\text{outdeg } v = |\text{Adj}[v]|$$

$$\text{indeg } v = |\{u \in V : (u, v) \in E\}|$$

Beob.

Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter Graph.

Dann ist die Summe aller Knotengrade $= 2 \cdot |E|$.

Beweis.

Technik des *zweifachen Abzählens*:

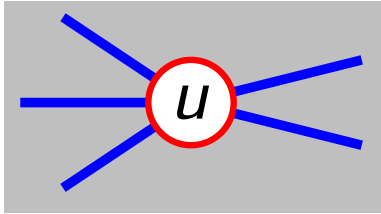
Zähle alle Knoten-Kanten-Inzidenzen.

Aus Sicht der Knoten: $\sum_{v \in V} \deg v$

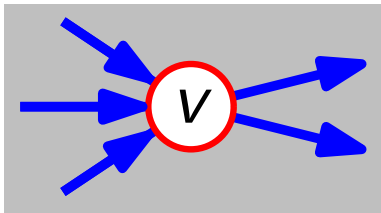
Aus Sicht der Kanten: $\sum_{e \in E} 2 = 2 \cdot |E|$ also gleich!

Grad eines Knotens

Def.



$$\deg u = |\text{Adj}[u]|$$



$$\text{outdeg } v = |\text{Adj}[v]|$$

$$\text{indeg } v = |\{u \in V : (u, v) \in E\}|$$

Beob.

Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter Graph.

Dann ist die Summe aller Knotengrade $= 2 \cdot |E|$.

Sätze.

Die Anzahl der Knoten ungeraden Grades ist gerade.

Beweis.

$$2 \cdot |E| = \sum_{v \in V} \deg v = \sum_{v \in V_{\text{ger}}} \deg v + \sum_{v \in V_{\text{ung}}} \deg v$$

gerade!
gerade!
gerade!
 \Rightarrow *gerade!*

$$\sum_{v \in V_{\text{ung}}} \deg v \text{ gerade} \Rightarrow |V_{\text{ung}}| \text{ ist gerade!} \quad \square$$

Rundlaufstrategien für ungerichtete Graphen

1. Durchlaufe einen Graphen auf einem Kreis, so dass jede **Kante** genau einmal durchlaufen wird.

Charakterisierung: Bei welchen Graphen geht das (nicht)?

Konstruktion: Wie (und in welcher Zeit) finde ich einen solchen Rundlauf, falls er existiert?

2. Durchlaufe einen Graphen auf einem Kreis, so dass jeder **Knoten** genau einmal durchlaufen wird.

Charakterisierung: Bei welchen Graphen geht das (nicht)?

Konstruktion: Wie (und in welcher Zeit) finde ich einen solchen Rundlauf, falls er existiert?

NP-schwerer